**Mục Lục**

**Lời mở đầu**………………………………………………………………………………1

**I. Mô tả bài toán và phương hướng giải quyết bài toán**. ..............................................2

1. Mô tả bài toán. ............................................................................................................ ..2

2. Phướng hướng giải quyết bài toán .................................................................................3

**II. Các lớp của chương trình** ...........................................................................................4

1. Lớp Car ..........................................................................................................................4

2. Lớp Transport ................................................................................................................5

3. Lớp ScreenManager........................................................................................................5

4. Lớp RacingCar................................................................................................................6

5. Lớp ReadWriteFile .........................................................................................................7

6. Lớp ResourceManager.....................................................................................................8

7. Lớp Rival ........................................................................................................................9

8. Lớp StartGame...............................................................................................................10

9. Lớp TileMap ..................................................................................................................11

10. Lớp TileMapRenderer .................................................................................................11

11. Lớp PowerUp...............................................................................................................12

12. Lớp Player....................................................................................................................12

**III. Xây dựng chương trình** ............................................................................................12

1. Khởi tạo trò chơi. ..........................................................................................................12

2. Bắt đầu trò chơi..............................................................................................................15

**IV. Kết luận**……………………………………………………………………………...22